

Verreisen in der eigenen Stadt

Sucht Eure Umgebung systematisch nach unentdeckten Orten ab und formt daraus einen spannenden Weg. Dafür müsst Ihr besonders nach folgenden Orten suchen:

- nach Pfaden und Wegen**
- nach Gruben und Senken**
- nach Bergen und Halden**
- nach Gewässern**
- nach Lagerplätzen und Picknickorten**
- nach Löchern in Zäunen und Mauern**
- nach Tunneln und anderen unterirdischen Verbindungen, wie z.B. Tiefgaragen**
- nach Unbenutzten Trassen, z.B. von Eisenbahnen oder geplanten Autostraßen**
- nach Baustellen oder anderen Orten, an denen sich gerade etwas sichtbar verändert**

Tragt alles in eine große Karte ein und überlegt Euch, wie sich das zu einem aufregenden Weg verbinden ließe. Das ist der künstlerische Teil der Arbeit: Wie komme ich auf dem schönsten Weg von A nach B nach C? Wenn ihr die Orte geschickt verbindet, kann man auf Eurem Weg so durch die Stadt gehen, als würde man verreisen. Auf jeden Fall müsst Ihr Eure gewohnten Wege verlassen. Häufig ist es da am "unentdecktesten", wo man mit gar nichts rechnet.

Überlegt Euch einen Start- und einen Zielpunkt. Der Startpunkt muss gut erreichbar und der Zielpunkt ein sehr besonderer Ort sein. Dort sollte die Teilnehmer der Führung eine gedeckte Tafel erwarten, an der der Tag ausklingen kann.